

# FONCTIONS I

## GÉNÉRALITÉS

### I. PRÉSENTATION

#### « DÉFINITION »

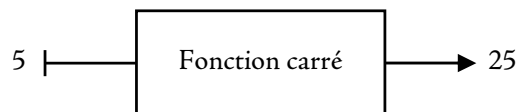
On appelle **fonction** un « processus mathématique » qui, à 'tout' nombre réel, en **associe** un 'autre', appelé son **image**.

#### « OPÉRANDE »

On manque d'un mot pour dire le nombre entré dans la fonction, le nombre de départ. On pourrait l'appeler « **opérande** ». (Le mot *antécédent*, qu'on verra plus loin, ne convient pas, car un antécédent ne se conçoit que comme antécédent de quelque chose.) Le mot « opérande » est masculin.

#### EXEMPLES

- La *fonction carré* est celle qui élève tout nombre réel au carré. L'image de 5, par la fonction carré, est 25.



- La *fonction inverse* prend l'inverse d'un nombre. L'image de  $\frac{2}{3}$  par la fonction inverse est  $\frac{3}{2}$ .

- La *fonction racine* prend la racine d'un nombre. L'image de 9 par la fonction racine est 3.
- On peut aussi définir une fonction par n'importe quelle expression algébrique. On peut par exemple décréter que, si  $x$  est le nombre de départ, alors son image sera  $\frac{x^2 + 1}{x - 5}$ .

### II. NOTATIONS

**FONCTION** Une fonction étant un *objet mathématique*, on peut la représenter par une lettre, au même titre qu'un point, une figure, un nombre ou un ensemble.

#### IMAGE D'UN NOMBRE PAR UNE FONCTION

Soit  $F$  une fonction et  $x$  un nombre appartenant à l'ensemble de définition de  $F$ .

Alors, on note «  $F(x)$  » (lire : «  $F$  de  $x$  ») l'image, par la fonction  $F$ , du nombre  $x$  (l'image, par  $F$ , de  $x$ .)



Entre la lettre  $F$  et le  $(x)$ , il n'y a pas de signe opératoire implicite, pas de multiplication. C'est  $F$  elle-même qui joue le rôle d'opérateur.

#### DÉFINIR UNE FONCTION PAR UNE EXPRESSION ALGÈBRIQUE

Pour dire que  $g$  est la fonction carré, on peut désormais écrire :  
« quel que soit le réel  $x$  :  $g(x) = x^2$  »

La phrase précédente peut encore s'écrire :

$$\ll \forall x \in \mathbb{R} ; g(x) = x^2 \gg$$

Le signe «  $\forall$  » se lit « quel que soit », ou encore « pour tout ». Il n'a rien à voir avec la notion de fonction, mais nous choisissons de l'introduire ici, car il nous permettra d'économiser des signes. Si  $E$  est un ensemble, au lieu d'écrire « Pour tout  $x$  appartenant à  $E$  », on peut écrire : «  $\forall x \in E$  ». Après le signe «  $\forall$  », on doit systématiquement rencontrer une variable (n'ayant pas été introduite antérieurement dans le texte). Nous n'utiliserons ce signe que dans le contexte : «  $\forall x \in E$  », où  $x$  est donc une nouvelle variable et  $E$  un ensemble.

### PRINCIPE DE SUBSTITUTION

Si l'on définit une fonction  $F$  par une expression algébrique, par exemple :  $\forall x \in \mathbb{R} ; F(x) = x^2 + x + 1$ , alors, puisque l'égalité est vraie « quel que soit »  $x$ , elle est vraie, en particulier, si l'on attribue à  $x$  la valeur **2**. On a donc :

$$F(2) = 2^2 + 2 + 1$$

L'égalité reste vraie, bien entendu, lorsque  $x$  vaut  $\sqrt{2} + 5$  :

$$F(\sqrt{2} + 5) = (\sqrt{2} + 5)^2 + (\sqrt{2} + 5) + 1$$

Et si, maintenant, on veut exprimer l'image de  $2y + 5$  par  $F$  (où  $y$  est un réel quelconque), rien n'empêche de poser  $x = \mathbf{2y + 5}$  et d'écrire :  $F(\mathbf{2y + 5}) = (\mathbf{2y + 5})^2 + (\mathbf{2y + 5}) + 1$

Ce qui est vrai pour tout  $y$  l'étant aussi pour tout  $x$  ; on peut tout aussi bien écrire :  $F(2x + 5) = (2x + 5)^2 + (2x + 5) + 1$

Bref, dans l'égalité «  $F(x) = x^2 + x + 1$  », on peut remplacer  $x$  par « ce qu'on veut » : une constante, une autre variable ou une expression.

### FLÈCHE À TALON

Pour exprimer la fonction qui, à tout  $x$  réel, associe  $x^2 + x + 1$ , on écrit :  $x \mapsto x^2 + x + 1$ . Dans une telle écriture, on peut remplacer la variable  $x$  par n'importe quelle autre lettre sans que, vu de l'extérieur, cela ne change quoi que ce soit (on parle alors de *variable muette*.) Ainsi l'expression  $y \mapsto y^2 + y + 1$  représente exactement la même fonction.



À gauche de la flèche à talon, on doit toujours rencontrer une variable et non pas une expression ni une constante. On n'écrira pas : «  $x + 1 \mapsto (x + 1)^2$  »

$F : x \mapsto x^2 + x + 1$  se lit : «  $F$  est la fonction qui, à tout  $x$ , associe  $x^2 + x + 1$  ».

### III. ENSEMBLE DE DÉFINITION

---

#### ENSEMBLE DE DÉFINITION

L'ensemble de définition d'une fonction est l'ensemble des valeurs qui admettent une image par cette fonction.

On parle aussi de **domaine de définition** ou encore d'**ensemble de départ**.

Lorsqu'un nombre n'a pas d'image, par une fonction donnée, on dit parfois que c'est une *valeur interdite*. L'ensemble de définition est le *complémentaire* de l'ensemble des valeurs interdites. C'est l'ensemble des « valeurs autorisées » pour la fonction considérée. C'est souvent  $\mathbb{R}$ .

**EXEMPLES** Par la fonction inverse, il n'y a qu'un seul nombre qui n'ait pas d'image, qui soit une « valeur interdite » : c'est 0. Donc l'ensemble de définition est le *complémentaire* de  $\{0\}$ , c'est-à-dire  $]-\infty; 0[ \cup ]0; +\infty[$ , qu'on peut aussi noter  $\mathbb{R}^*$ .

Par la fonction racine, tous les nombres positifs ( $y$  compris zéro) admettent une image. Mais les nombres strictement négatifs n'ont pas de racine. Donc l'ensemble de définition de la fonction racine est l'ensemble des réels positifs, c'est-à-dire  $[0; +\infty[$ , qu'on peut aussi noter  $\mathbb{R}_+$ .

Tous les nombres réels ont un carré, donc l'ensemble de définition de la fonction carré est  $\mathbb{R}$ .

#### ENSEMBLE D'ARRIVÉE

Pour nous, en seconde, l'ensemble d'arrivée sera toujours  $\mathbb{R}$ . Il n'est pas nécessaire que toutes les valeurs de l'ensemble d'arrivée soient atteintes. Par exemple, on peut considérer que l'ensemble d'arrivée de la fonction carré est  $\mathbb{R}$ , alors que les valeurs strictement négatives ne sont jamais atteintes par la fonction carré.

#### NOTATION COMPLÈTE AVEC LA FLÈCHE À TALON

On peut préciser, dans la notation avec flèche à talon, l'ensemble de départ et l'ensemble d'arrivée. Ainsi, l'écriture :

$$f: \mathbb{R}^* \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \frac{1}{x}$$

se lit : « soit  $f$  la fonction qui va de  $\mathbb{R}^*$  dans  $\mathbb{R}$  et qui, à tout  $x$ , associe  $\frac{1}{x}$ . La flèche du haut n'est pas une flèche à talon.

### IV. ANTÉCÉDENTS

---

**DÉFINITION** Soient  $a$  et  $b$  deux nombres réels donnés. Par une fonction donnée,

$a$  est un antécédent de  $b$  ssi  $b$  est l'image de  $a$

(Rappelons que « ssi » est une abréviation de « si, et seulement si ».)

**REMARQUE** Un réel peut avoir plusieurs antécédents. Il peut aussi ne pas en avoir du tout.

**EXEMPLES** Par la fonction carré, 9 a deux antécédents : 3 et  $-3$ , alors que  $-9$  n'a pas d'antécédent, car il n'y a pas de nombre réel dont le carré soit égal à  $-9$ .

## V. FONCTIONS PARTICULIÈRES

### FONCTIONS USUELLES

Nous avons déjà rencontré la *fonction carré* ( $x \mapsto x^2$ ), la *fonction inverse* ( $x \mapsto \frac{1}{x}$ ) et la *fonction racine* ( $x \mapsto \sqrt{x}$ ).

### FONCTION IDENTITÉ

La **fonction identité** est la fonction qui ne fait rien : le nombre qui sort est identique au nombre entré. C'est la fonction  $x \mapsto x$ . On la note *Id*.

### FONCTIONS CONSTANTES

Une fonction dont l'image a toujours la même valeur est appelée fonction **constante**. Exemple :  $x \mapsto 2$ .

La fonction constante  $x \mapsto 0$  s'appelle la **fonction nulle**.

### FONCTIONS AFFINES

On appelle fonction **affine** toute fonction qui peut s'écrire sous la forme  $x \mapsto ax + b$ , où  $a$  et  $b$  sont des constantes, c'est-à-

dire indépendantes de  $x$ .

Si de plus  $b = 0$ , alors la fonction est dite **linéaire**.

Exemples :  $x \mapsto 2x + 1$  est une fonction affine.

$x \mapsto 2x$  est une fonction linéaire (donc aussi affine).

## VI. FONCTIONS PAIRES ET IMPAIRES

Considérons d'abord, pour simplifier, le cas des fonctions définies sur  $\mathbb{R}$ .

### DÉFINITIONS

Une fonction est dite **paire** lorsque, par cette fonction, l'image d'un nombre est toujours égale à celle de l'opposé de ce nombre.

Autrement dit, lorsque :  $\forall x \in \mathbb{R} ; f(-x) = f(x)$ .

Une fonction est dite **impaire** lorsque l'image de l'opposé est toujours égale à l'opposé de l'image. Autrement dit, lorsque :

$\forall x \in \mathbb{R} ; f(-x) = -f(x)$ .

Etudier la **parité** d'une fonction, c'est regarder si elle est paire ou impaire.

**REMARQUE** Une fonction peut très bien n'être ni l'un ni l'autre, c'est même le plus souvent le cas.

**EXEMPLES** La fonction carré est *paire*. La fonction cube ( $x \mapsto x^3$ ) est *impaire*. La fonction  $x \mapsto x + 1$  n'est ni paire ni impaire.

Dans le cas où l'ensemble de définition n'est pas  $\mathbb{R}$ , il faut d'abord, pour qu'une fonction soit paire ou impaire, que son ensemble de définition  $D$  soit « symétrique par rapport à 0 », c'est-à-dire qu'on ait :  $\forall x \in \mathbb{R}$  ; si  $x \in D$  alors,  $-x \in D$ .